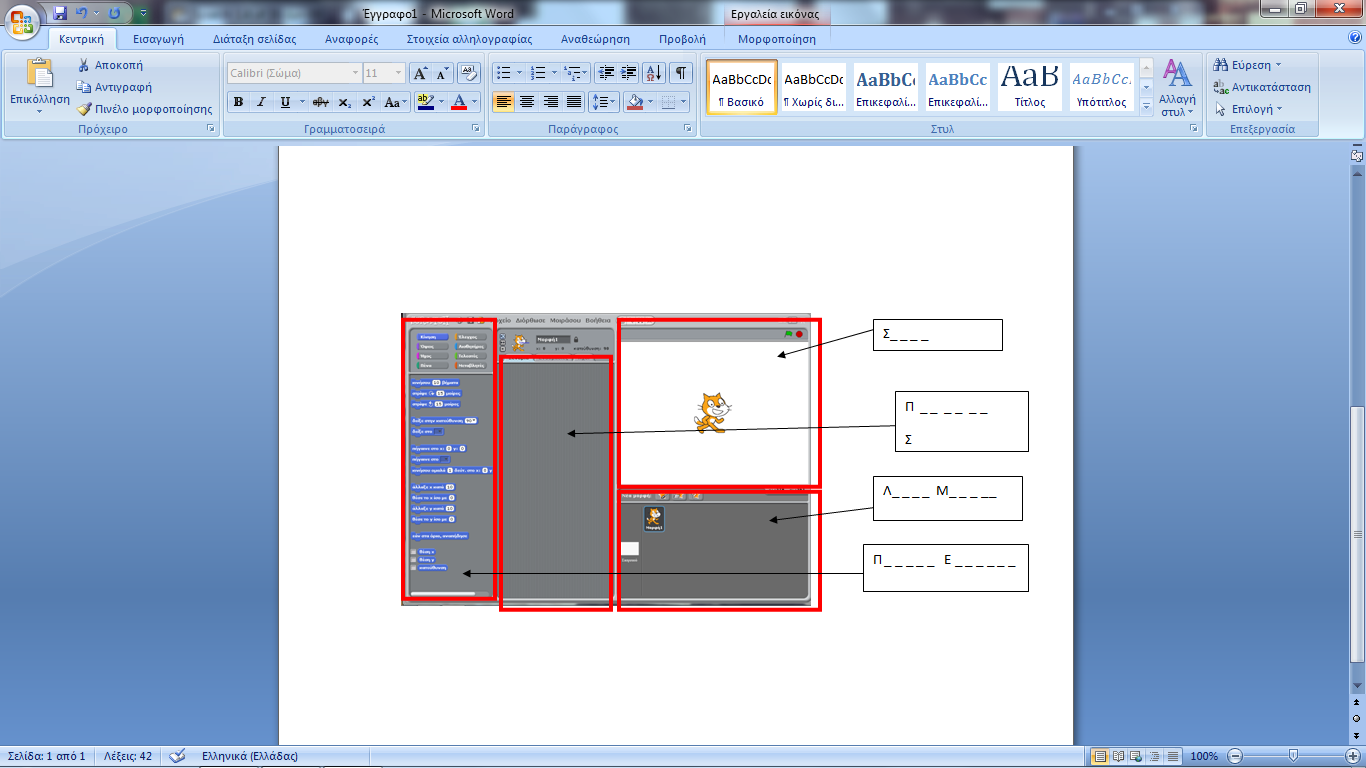
**ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ ΣΤΟ SCRATCH**

2.1 Το περιβάλλον προγραμματισμού Scratch

1. Γράψτε τις τέσσερις περιοχές στις οποίες χωρίζεται η οθόνη του Scratch.  
   
2. Η σκηνή έχει μήκος ………… μονάδες και ύψος ………… μονάδες  
   Το κέντρο της σκηνής έχει συντεταγμένες x:…… και y: ……….
3. Στη λίστα των μορφών αν κάνω κλικ πάνω σε μια μορφή μπορώ να δω ή να επεξεργαστώ τα .σ………….………, τις ε………..………………… και τους η………….. της μορφής
4. Για να προγραμματίσουμε μια μορφή, σέρνουμε εντολές από την Π……………………. Ε……………………. προς την Π…………………. Σ……………  
     
   2.2 Οι πρώτες εντολές  
   2.3 Συνομιλία με τον υπολογιστή . Περισσότερα για τις εντολές εισόδου –εξόδου.
5. Αντιστοίχισε τις παρακάτω προτάσεις

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Α. |  | 1.Εντολή εισόδου - εξόδου |
| Β. |  | 2.Τελεστής |
| Γ. |  | 3. Εντολή εξόδου |

2.4 Η γλώσσα Scratch και ο σχεδιασμός γεωμετρικών σχημάτων

1. Γράψε μπροστά από κάθε εντολή το νούμερο της πρότασης που εξηγεί τι κάνει η εντολή:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. | Η γάτα προχωράει μπροστά 10 βήματα |  |  |  |
| 2. | Η γάτα στρίβει δεξιά 15 μοίρες |  |  |  |
| 3. | Η γάτα αφήνει ίχνος από κάθε σημείο της οθόνης που περνάει |  |  |  |
| 4. | Η γάτα σταματάει να αφήνει ίχνος καθώς προχωράει |  |  |  |
| 5. | Μεταφέρει τη γάτα στο κέντρο της σκηνής |  |  |  |
| 6. | Στρέφει τη γάτα προς την αρχική κατεύθυνση προς τα δεξιά |  |  |  |
| 7. | Ο υπολογιστής εκτελεί τις εντολές που βρίσκονται μέσα στην επανάληψη όσες φορές του ζητηθεί. |  |  |  |
| 8. | Ο υπολογιστής εκτελεί τις εντολές που βρίσκονται κάτω από αυτό το τουβλάκια όταν πατηθεί το πράσινο σημαιάκι |  |  |  |

1. Ποιες εντολές φτιάχνουν τα αντίστοιχα σχήματα;

|  |  |
| --- | --- |
| Α. | 1. |
| Β. | 2. |
| Γ. | 3. |
| Δ. | 4. |

Α -………….., Β -……………….., Γ -……………….., Δ -………………….

1. Συμπλήρωσε τα κατάλληλα νούμερα ώστε το **Α** να κάνει **δωδεκάγωνο** και το **Β κύκλο**

|  |  |
| --- | --- |
| Α. ΔΩΔΕΚΑΓΩΝΟ | Β. ΚΥΚΛΟΣ |
| Χωρίς τίτλο.png | Χωρίς τίτλο.png |

2.6 Μεταβλητές

1. Γράψτε τι θα πει η γάτα στη σκηνή

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Εντολές | Η γάτα θα πει: |
| Α. |  | Α. |
| Β. |  | Β. |
| Γ. |  | Γ. |

1. Τι κάνουν οι παρακάτω εντολές;  
   